



Bachelor Informatik: Games Engineering Vorstellung der Fachprüfungsordnung

Andreas Dippon
Programmkoordination

Agenda

- Wichtige Links
- AnsprechpartnerInnen
- Aufbau und Umfang des Studiums
- Studienbegleitendes Prüfungsverfahren
- Fristen
- Wiederholungsprüfungen
- Wahlfächer
- Fragen

Wichtige Links

- Alle Informationen zum Studium über <http://www.in.tum.de> → Für Studierende oder direkt <http://www.in.tum.de/fuer-studierende-der-tum.html>
- Bachelor Informatik: Games Engineering (→ Bachelor Studiengänge → Informatik: Games Engineering)
 - Studienplan
 - Fachprüfungsordnung
 - AnsprechpartnerInnen
- Allgemeine Prüfungs- und Studienordnung für Bachelor- und Masterstudiengänge (APSO) <http://portal.mytum.de/kompass/rechtsicherheitswesen/apso>

AnsprechpartnerInnen

InfoPoint

Erste Anlaufstelle
Studiumsplanung

Studienberatung:
Dr. Angelika Reiser
• **Vivija Simic**

Studiensekretariat:
Brigitte Oeckl

Abschlußarbeit

Prüfungsangelegenheiten

**Ansprechpartner
Schriftführer:**
Sabine Burzler

Internationales:
• **Christine Müller**
• **Martina von Imhoff**

Auslandssemester

**I:GE
Fragen**

Studiengangskoordination:
Andreas Dippon

Studienplan

Sem	I: GE	Informatik		Mathe	Praktika Seminare
1	EIGE(6)	EINF1 (6)		DS (8)	PGDP (6)
2	GED(10)	EIST (6)	GAD (6)	LA (8)	
3	IAMG(6)	BSHP(6)		ANA (8)	ASPSE (5)
4	SG(10)	GRV (6)	THEO (8)	NP (6)	
5	PG(6)	DB(6)	KI(5)		SEM (4)
6	Bachelorarbeit & Kolloquium (12+3)				

- + 13 Credits Wahlmodule Informatik und Games Engineering
- + 11 Credits Wahlmodule Games Design und Sonstiges
- + 9 Credits Wahlmodule Überfachliche Grundlagen

Grundlagenprüfungen

- Folgende vier Prüfungen des ersten Fachsemesters sind als Grundlagenprüfungen ausgezeichnet:
 - IN0031 Einführung in Informatik für Games Engineering
 - IN0001 Einführung in die Informatik 1
 - IN0015 Diskrete Strukturen
 - IN0002 Praktikum: Grundlagen der Programmierung
- **Eine dieser Prüfungen muss nach Ende des ersten Studienjahres bestanden sein (§38 FPSO)**
- Abhaltung der Grundlagenprüfungen **nur im Wintersemester**
- Die Prüfungen IN0031, IN0001 und IN0015 gehen jeweils nur mit der Hälfte ihrer Credits in die Gesamtnote ein (§47 FPSO)

Studienbegleitendes Prüfungsverfahren

- Form: schriftlich, mündlich, geteilt, ...
- Verpflichtende Prüfungsanmeldung
 - immer über TUMonline (<https://campus.tum.de>)
 - Frühzeitig anmelden!
 - Abmeldung bis wenige Tage vor der Prüfung möglich
 - Informationen u.a. zur Prüfungsanmeldung unter <http://www.in.tum.de/fuer-studierende-der-tum/allgemeine-regelungen/pruefungsanmeldung.html>
- Wiederholungsmöglichkeiten
 - Bei Pflichtmodulen in der Regel vor Beginn des nächsten Semesters
 - Bei Wahlmodulen in der Regel nach einem Jahr oder Ersatz durch ein anderes Modul

Fristen (§38 FPSO)

Am Ende des

- 2. Semesters: keine **Grundlagenprüfung** → enb
- 3. Semesters: weniger als 30 Credits → enb
- 4. Semesters: weniger als 60 Credits → enb
- 5. Semesters: weniger als 90 Credits → enb
- 6. Semesters: weniger als 120 Credits → enb
- 7. Semesters: weniger als 150 Credits → enb
- 8. Semesters: nicht erbrachte Prüfungen → nb
- 9. Semesters: nicht erbrachte Prüfungen → enb

enb: endgültig nicht bestanden nb: nicht bestanden

Wiederholungsprüfungen

- Nächstmöglicher Prüfungstermin
 - Pflichtprüfungen jedes Semester
- Beliebig viele Wiederholungen innerhalb der Fristen des §38
- Anmeldung zur Prüfung nicht vergessen

Wahlfächer Informatik Games Engineering (FPO Anlage 1D – 1F)

Überfachliche Grundlagen

- 1./5. Semester
- 9 Credits
- Sprachen
- Carl v. Linde Akademie
- Analog zu Bachelor Informatik

- FPO Anlage 1F

Games Design und Sonstiges

- 3./6. Semester
- 11 Credits
- 5 Credits aus dem Bereich Game Design
- Wirtschaftswissenschaft, Soziologie, Psychologie und Ethik, etc.

- FPO Anlage 1E

Informatik und Games Engineering

- 5./6. Semester
- 13 Credits
- „Wahlfächer Informatik und Zusatzfächer“ des Informatik Bachelor
- Wahlfächer „Informatik: Games Engineering“

- FPO Anlage 1D

I:GE Mailinglist

- Neuigkeiten für I:GE-Students aller Semester
- <http://lists.in.tum.de/sympa/info/ige-students>
- Abonnieren!



Fragen?



Einen guten Start ins Studium!